



IV. Opis programu studiów

3. KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	M#1-N2-MiBM-CAD-107
Nazwa przedmiotu	Język programowania C
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	Programming language C
Obowiązuje od roku akademickiego	2019/2020

USYTUOWANIE MODUŁU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	MECHANIKA I BUDOWA MASZYN
Poziom kształcenia	II stopień
Profil studiów	ogólnoakademicki
Forma i tryb prowadzenia studiów	studia niestacjonarne
Zakres	systemy CAD/CAE
Jednostka prowadząca przedmiot	Katedra Podstaw Konstrukcji Maszyn
Koordynator przedmiotu	dr hab. inż. Zbigniew Dziopa prof. PŚk.
Zatwierdził	

OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	przedmiot specjalnościowy
Status przedmiotu	obowiązkowy
Język prowadzenia zajęć	polski
Usytuowanie modułu w planie studiów - semestr	semestr 1
Wymagania wstępne	podstawy informatyki
Egzamin (TAK/NIE)	NIE
Liczba punktów ECTS	2

Forma prowadzenia zajęć	wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	seminarium
Liczba godzin w semestrze	9		18		

EFEKTY UCZENIA SIĘ

Kategoria	Symbol efektu	Efekty kształcenia	Odniesienie do efektów kierunkowych
Wiedza	W01	Ma niezbędną wiedzę do sprawnego opracowywania i uruchamiania programów w języku C.	MiBM2_W01
	W02	Ma uporządkowaną i pogłębioną wiedzę z zakresu wykorzystania języka C do rozwiązywania zadań inżynierskich.	MiBM2_W03
Umiejętności	U01	Potrafi świadomie i sprawnie opracować program komputerowy w języku C.	MiBM2_U02
	U02	Potrafi wykorzystać metody numeryczne i symulacyjne do formułowania i rozwiązywania zadań inżynierskich przy wykorzystaniu języka C.	MiBM2_U12
Kompetencje społeczne	K01	Rozumie potrzebę dokończania się w celu podnoszenia kompetencji zawodowych, osobistych i społecznych.	MiBM2_K01

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć*	Treści programowe
wykład	Algorytm i elementy programu. Deklaracje zmiennych i stałych. Wyrażenia, operatory i instrukcje.
	Wskaźniki. Dynamiczna alokacja pamięci. Tablice jednowymiarowe i dwuwymiarowe.
	Funkcje. Przekazywanie argumentów przez wartość i adres. Referencje i wskaźniki do funkcji.
	Funkcje rozwijalne i rekurencyjne. Synonimy nazw typów. Przeciążenie funkcji i ich adresy.
	Funkcje w programach wieloplukowych.
	Struktury i ich zagnieżdżenie. Wskaźniki do struktur. Struktury i funkcje.
	Strumienie. Pliki. Struktury i pliki.
	Przykłady programów liniowych, strukturalnych i wieloplukowych.
laboratorium	Przeprowadzenie ćwiczeń laboratoryjnych z zakresu objętego wykładem: - strumień wejścia i wyjścia, deklaracja zmiennych, instrukcja warunkowa, - instrukcje sterujące z powrotami i ich dyrektywy, - typy zmiennych, operatory: arytmetyczne, porównania i logiczne, - programowanie strukturalne, przekazywanie parametrów do funkcji i odwrotnie, - wskaźniki i referencje, - tablice jednowymiarowe i dwuwymiarowe, tablice dynamiczne, - łańcuchy znaków char, operacje na plikach, - definiowanie złożonych typów zmiennych – struktury, - organizacja własnej biblioteki funkcji, - przeciążanie operatorów.
	Przeprowadzenie w trakcie zajęć 3 kolokwium

*) zostawić tylko realizowane formy zajęć

METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów kształcenia (zaznaczyć X)					
	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Projekt	Sprawozdanie	Inne
W01			X			
W02			X			
U01			X			

U02			X			
K01						X

FORMA I WARUNKI ZALICZENIA

Forma zajęć*	Forma zaliczenia	Warunki zaliczenia
wykład	zaliczenie z oceną	Otrzymanie zaliczenia z laboratorium
laboratorium	zaliczenie z oceną	Obecność na zajęciach. Uzyskanie co najmniej 55% punktów z kolokwium przeprowadzanych w trakcie zajęć

*) zostawić tylko realizowane formy zajęć

NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS							
Lp.	Rodzaj aktywności	Obciążenie studenta					Jednostka
		W	C	L	P	S	
1.	Udział w zajęciach zgodnie z planem studiów	9		18			h
2.	Inne (konsultacje, egzamin)	2		2			h
3.	Razem przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	31					h
4.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	1,2					ECTS
5.	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	19					h
6.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy	0,8					ECTS
7.	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym	33					h
8.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym	1,3					ECTS
9.	Sumaryczne obciążenie pracą studenta	50					h
10.	Punkty ECTS za moduł <i>1 punkt ECTS=25 godzin obciążenia studenta</i>	2					ECTS

LITERATURA

1. Kernighan B.W., Ritchie D.M.: The C Programming Language. Bell Laboratories, New Jersey 1978
2. Borland International: Turbo C User's & Programmer's Guide. USA, Scotts Valley-Green Hills Road 1991
3. Press W.H., Teukolsky S.A., Vetterling W.T., Flannery B.P.: Numerical Recipes in C. The Art of Scientific Computing. Cambridge University Press 1992
4. Stroustrup Bjarne. *Programowanie. Teoria i praktyka z wykorzystaniem C++*. Wydawnictwo Helion, Gliwice 2010
5. Stephen Prata. *Język C++*. Szkoła programowania. Wydanie VI. Helion, 2013.
6. Zheng, Li, Yuan Dong, and Fang Yang. C++ Programming. Walter de Gruyter GmbH & Co KG, 2019.

7. Porębski W.: Programowanie w języku C++, Komputerowa Oficyna Wydawnicza "Help". Warszawa 2001
8. Holzner S.: Programowanie w Borland C++. Intersoftland, Warszawa 1993
9. Hollingworth J., Butterfield D, Swart B., Allsop J.: C++ Builder 5, tom 1 i 2, Wydawnictwo Helion, Gliwice 2001