



IV. Opis programu studiów

3. KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	M#1-S1-IP-301
Nazwa przedmiotu	Ochrona własności intelektualnej
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	Protection of intellectual property
Obowiązuje od roku akademickiego	2020/2021

USYTUOWANIE MODUŁU W SYSTEMIE STUDIÓW

Kierunek studiów	INFORMATYKA PRZEMYSŁOWA
Poziom kształcenia	I stopień
Profil studiów	ogólnoakademicki
Forma i tryb prowadzenia studiów	studia stacjonarne
Zakres	wszystkie
Jednostka prowadząca przedmiot	Centrum Ochrony Własności Intelektualnej
Koordinator przedmiotu	dr. hab. Bożena Kaczmarska, prof. PŚk
Zatwierdził	

OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

Przynależność do grupy/bloku przedmiotów	przedmiot kierunkowy
Status przedmiotu	obowiązkowy
Język prowadzenia zajęć	polski
Usytuowanie modułu w planie studiów - semestr	semestr 3
Wymagania wstępne	brak
Egzamin (TAK/NIE)	NIE
Liczba punktów ECTS	

Forma prowadzenia zajęć	wykład	ćwiczenia	laboratorium	projekt	seminarium
Liczba godzin w semestrze	15				

EFEKTY UCZENIA SIĘ

Kategoria	Symbol efektu	Efekty kształcenia	Odniesienie do efektów kierunkowych
Wiedza	W01	Ma wiedzę nt. źródeł, struktury, funkcji i podstawowych instytucji prawa własności intelektualnej. Potrafi zdefiniować i dokonać interpretacji podstawowych norm prawnych z zakresu ustawodawstwa dotyczącego własności intelektualnej.	IP1_W22
	W02	Zna zasady ochrony autorskoprawnej i ochrony patentowej. Ma wiedzę nt. specyfiki ochrony programów komputerowych. Rozumie znaczenie własności intelektualnej dla rozwoju techniki i współczesnej gospodarki.	IP1_W22
Umiejętności	U01	Wykazuje umiejętność stosowania przepisów ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz ustawy – Prawo własności przemysłowej w typowych sytuacjach faktycznych.	IP1_U29
	U02	Potrafi w odpowiedzialny sposób korzystać z utworów, baz danych. Umie ubiegać się o ochronę dla przedmiotów własności przemysłowej.	IP1_U29
Kompetencje społeczne	K01	Zgodnie z prawem eksploatuje utwory chronione. Stosuje zasady poszanowania praw autorskich przy realizacji prac twórczych, w tym prac projektowych i dyplomowych.	IP1_K01 IP1_K02
	K02	Potrafi współdziałać i pracować w grupie oraz postępować etycznie w ramach wyznaczonych ról organizacyjnych i społecznych.	IP1_K03 IP1_K04

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć*	Treści programowe
wykład	1. Pojęcie prawa własności intelektualnej i jego miejsce w systemie prawnym <ul style="list-style-type: none"> • Pojęcie własności intelektualnej • Struktura wewnętrzna prawa własności intelektualnej • Modele i systemy ochrony dóbr intelektualnych • Źródła prawa własności intelektualnej • Funkcje prawa własności intelektualnej
	2. Przedmiot i podmiot prawa autorskiego. Wyłączenia spod ochrony
	3. Treść i zakres praw autorskich. Dozwolony użytek chronionych utworów
	4. Istota plagiatu i odpowiedzialność prawna z tytułu naruszenia praw autorskich
	5. Specyfika ochrony autorskoprawnej programów komputerowych <ul style="list-style-type: none"> • Pojęcie programu komputerowego • Treść prawa autorskiego twórcy programu komputerowego • Licencje dotyczące oprogramowania komputerowego
	6. Piractwo komputerowe. Wynalazki urzeczywistniane za pomocą programu komputerowego
	7., 8. Prawo patentowe i prawo wzorów użytkowych – zagadnienia wspólne <ul style="list-style-type: none"> • Pojęcie wynalazku i wzór użytkowego • Przesłanki zdolności patentowej i ochronnej. Wyłączenia spod ochrony • Procedura zgłoszenia wynalazku/małego wynalazku do UP RP • Treść i zakres patentu i prawa ochronnego na wzór użytkowy

METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Symbol efektu	Metody sprawdzania efektów kształcenia (zaznaczyć X)					
	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Projekt	Sprawozdanie	Inne

W01			x			
W02			x	x		
U01			x			
U02			x	x		
K01				x		x
K02				x		x

FORMA I WARUNKI ZALICZENIA

Forma zajęć*	Forma zaliczenia	Warunki zaliczenia
wykład	zaliczenie z oceną	Uzyskanie co najmniej 60% punktów z kolokwium; przygotowanie i przedstawienie prezentacji multimedialnej, rozwiązanie określonego problemu prawnego (kazuś)

NAKŁAD PRACY STUDENTA

Bilans punktów ECTS							
Lp.	Rodzaj aktywności	Obciążenie studenta					Jednostka
		W	C	L	P	S	
1.	Udział w zajęciach zgodnie z planem studiów	15					h
2.	Inne (konsultacje, egzamin)	2					h
3.	Razem przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	17					h
4.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje przy bezpośrednim udziale nauczyciela akademickiego	0,7					ECTS
5.	Liczba godzin samodzielnej pracy studenta	8					h
6.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach samodzielnej pracy	0,3					ECTS
7.	Nakład pracy związany z zajęciami o charakterze praktycznym	2					h
8.	Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym	0					ECTS
9.	Sumaryczne obciążenie pracą studenta	25					h
10.	Punkty ECTS za moduł <i>1 punkt ECTS=25 godzin obciążenia studenta</i>	1					ECTS

LITERATURA

1. Adamczak A, du Vall M., (red.), *Ochrona własności intelektualnej*, UOTT UW, Warszawa 2010
2. Barta J., Markiewicz R., *Główne problemy prawa komputerowego*, Warszawa 1993
3. Barta J., Markiewicz R., *Prawo autorskie i prawa pokrewne*, Wolters Kluwer, Warszawa 2019
4. Gienas K., *Praktyczne problemy ochrony oprogramowania w świetle prawa autorskiego*, „Przeгляд Prawa Handlowego” 2009, nr 6
5. Nowicka A., *Prawnoautorska i patentowa ochrona programów komputerowych*, Warszawa 1995
6. Sieńczyło-Chłabczyk J., (red.), *Prawo własności intelektualnej*, Wolters Kluwer, Warszawa 2018
7. Skubisz R., (red.), *System prawa prywatnego, t14a i 14b, Prawo własności przemysłowej*, C.H. Beck, Warszawa 2017